令和5年度 川前小学校 情報活用能力 学習目標リスト

	令和5年度 川前小字校 情報沽用能力 字智目標リスト					
	概要	学習内容	レベル (小学校下学年)	レベル2 (小学校上学年)	ツール・教材	
活動スキル(調べ方・伝え方	【主に情報の収 集・発信場面での 情報手段(道具) の使い方】	AI記録と編集	写真や動画の撮影,音声の記録をする	写真や映像,音声の加工・編集をする		
		A2 PCの操作	手書き, 音声入力をする(1, 2年生) ローマ字で文字入力する(3年生)	クラウド等を用いた協働作業のためにコ ンピュータを活用する	ChromeBook	
		A3 ウェブ検索	キーワードで検索する	サイトの構造を理解して情報を見付ける 2つ以上のキーワードで検索する。	Google Work	
		A4 図書利用	図書館内にある本を見付ける	目次や索引を活用して情報を見付ける	Space	
		A5 インタビュー	質問を用意する	下調べをしてインタビューするべき質問 を選ぶ	for education	
		A6 アンケート	何を聞くか質問を考える	目的に合った質問の形式や内容を考える	ロイロノート	
2		A7 メモ	大事だと思ったところを短い言葉で 書く	 		
		A8 口頭発表	(物を見せながら)大きな声で分かり やすく話す	(資料を効果的に示しながら)身振りや声の抑 揚など伝え方を工夫する		
探究スキル(考え方)	【主に情報の編集 (整理・分析や表現) 場面】 収集した情報を精査し、ま整理・分析し、まとに働く思する際断・表現力	BI取捨選択	課題解決に役立つ情報を選ぶ	選んだ根拠を説明する		
		B2 読み取り	一つの資料から視点を持って情報を 読み取る	複数情報から共通・相違点を見付ける		
		B3 創造	情報から分かったことをまとめる	情報を組み合わせて新たな意味を見いだ す	Google Work Space	
		B4 伝達内容の構成	話の順番を組み立てる	相手を説得するために論理を組み立てる	for education	
		B5 表現の工夫	プレゼン,新聞,動画などメディア の種類に応じた良さを知る	伝えたいことに応じて表現方法を工夫す る	ロイロノート	
		B6 受け手の意識	相手を意識して伝え方を工夫する	相手の反応を見て伝え方や内容を工夫す る	思考ツール	
		B7 学習計画	決められた計画に見通しを持つ	自分で計画を立てる		
		B8 評価と改善	学びを振り返る	振り返りを基に次にやってみたいことを 考える		
プログラミング(デジタルな考え方)	【問題解決】 問題解決の手順を理解し、コンピュータの特性をいかして思考・判断・表現する力	CI物事の分解	物事を部品に分けて捉える	部品を組み合わせて物事を表現する	-スクラッチ	
		C2 情報の分類	情報を決められた観点に分類・整理 する	観点を考えて情報を分類する		
		C3 情報の関係付け	情報を情報の間にある関係に気付く	情報と情報の関係を図やプログラムで表 現する	Mesh	
		C4 問題解決の手順	問題解決の流れを手順に表す	問題解決の手続きを順序・繰り返し・分岐な どを組み合わせて表現する	アーテックロ ボ	
		C5 試行錯誤	うまくいかない時に繰り返し取り組 もうとする	試作やシミュレーションを通して問題解決の 方向性や改善策を見いだす	スプレッドシ	
		C6 データの傾向	増加・減少等の大まかなデータの傾 向を見いだす	データの変化を捉えて説明する	 -	
		C7 情報技術の将来	新しい情報技術がどんなものか理解 する	新しい情報技術にどう関わるか説明する	思考ツール	
情報モラル・セキュリティ	情報社会や情報手段の特性の理解と,安全かつ適切に情報手段を活用しようとする態度	DIコミュニケーション	情報機器を扱う良さや便利さを知る。	相手によって受け止め方が違うこと,発 信した情報は取り消せないことに注意す る		
		D2 法と権利	人の作った作品や情報を大切にする	著作権や肖像権に留意して情報を扱う		
		D3 健康と安全	情報機器を使ってよい場所や時間を 守る	情報機器を使う場所や時間を自分で管理 する	事 例 で 学 ぶ net モラル	
		D4 ルール・マナー	ルールやマナーが必要であることを 理解する	ルールやマナーを相手と一緒に作る	NHK for	
		D5 セキュリティ	パスワードを安全に管理する	なりすましやウィルスなどの危険を理解 する	School	
		D6 個人情報	自他の情報をむやみに他人にもらさ ない	自他の情報が伝わる範囲を考えて行動す る		
		D7 情報社会の将来	情報社会の特色を理解する	情報社会の中でどう生きていくか説明す る		